

Тематическое планирование 1 год обучения

№ урока	Тема	Количество часов		
		Всего	Теория	Практические занятия
1.	Вводное занятие. Правила поведения и техника безопасности в кабинете информатики	1	0,3	0,7
Раздел: Изучение конструктора и принципов работы его элементов (8 часов)				
2.	Моделирование. Сборка и программирование. Мотор и ось	1	0,3	0,7
3.	Зубчатые колеса. Промежуточное зубчатое колесо	1	0,3	0,7
4.	Повышающие и понижающие зубчатые передачи.	1	0,3	0,7
5.	Шкивы и ремни. Перекрестная ременная передача. Снижение скорости. Увеличение скорости	1	0,3	0,7
6.	Датчик наклона. Датчик расстояния	1	0,3	0,7
7.	Коронное зубчатое колесо. Червячное колесо. Кулачок	1	0,3	0,7
8.	Рычаг. Блок «Цикл»	1	0,3	0,7
9.	Блок «Прибавить к экрану». Блок «Вычесть из экрана». Блок «Начать при получении письма»	1	0,3	0,7
Раздел: Забавные механизмы (4 часов)				
10.	«Танцующие птицы»	1	0,1	0,9
11.	«Умная вертушка»	1	0,1	0,9
12.	«Обезьяна - барабанщица»	1	0,1	0,9
13.	Итоговое занятие по теме «Забавные механизмы». Разработка собственного механизма.	1		1
Раздел: Звери (4 часов)				
14.	«Голодный аллигатор»	1	0,1	0,9

15.	«Рычащий лев»	1	0,1	0,9
16.	«Порхающая птица»	1	0,1	0,9
17.	Итоговое занятие по теме «Звери». Разработка собственного механизма.	1		1
Раздел: Футбол (4 часов)				
18.	«Нападающий»	1	0,1	0,9
19.	«Вратарь»	1	0,1	0,9
20.	«Ликующие болельщики»	1	0,1	0,9
21.	Итоговое занятие по теме «Футбол». Проведение соревновательной игры в футбол	1		1
Раздел: Приключения (4 часов)				
22.	«Спасение самолета»	1	0,1	0,9
23.	«Спасение от великана»	1	0,1	0,9
24.	«Непотопляемый парусник»	1	0,1	0,9
25.	Итоговое занятие по теме «Приключения». Разработка собственного механизма.	1		1
Раздел: Сложные модели (5 часов)				
26.	«Бульдозер»	1	0,1	0,9
27.	«Дракон»	1	0,1	0,9
28.	«Карусель»	1	0,1	0,9
29.	«Подъемный кран»	1	0,1	0,9
30.	Итоговое занятие. Разработка собственного механизма. Создание и представление проекта	6		6